

## DAFTAR PUSTAKA

- Aqib, Zainal dan Ali Murtadlo. 2016. *Kumpulan Metode Pembelajaran Kreatif dan Inovatif*. Bandung: Satunusa
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Dzakiyyah, Nilna Iqbal. 2014. *Peningkatan Keterampilan Membaca Melalui Metode Drill Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas I MI Al Bashori Lamongan*. Skripsi UIN Sunan Ampel Surabaya. Tidak diterbitkan.
- Gembala, Putera. 2013. *Pengertian Efektivitas dan Efisiensi*.  
<http://antarberita.blogspot.co.id/2013/09/pengertian-efektivitas-dan-efisiensi.html>  
(Online). [Diakses pada 15 Desember 2017]
- Haycraft, John. 1978. *An Introduction to English Language Teaching*. New York: Longman.
- Inukai, Takashi. 2015. 「漢字が来た道」. 国立歴史民俗博物館研究報告
- Jonathan dan Chiba Tadaki. 2013. *Japanese Grammar Pool*. Malang: Linguistic Pool Media
- Khusna, Muhimmatul. 2015. *Efektivitas Media Visual Bagan Kanji Untuk Meningkatkan Kemampuan Kanji Siswa Kelas XII Bahasa SMA Negeri 12 Semarang*. Skripsi Universitas Negeri Semarang. Tidak diterbitkan.
- Larsen-Freeman, Diane. 2003. *Techniques and Principles in Language Teaching*. New York: Oxford University Press.
- Mulyono. 2012. *Strategi Pembelajaran*. Malang: UIN Maliki Press.
- Novariansyah, Amri. 2012. *Merancang Dan Membangun Game Komputer Space Shooter*. Skripsi UNILA. Tidak diterbitkan.
- Nugroho, Antonius Tri Setio. 2011. *Definisi Game Dan Jenis-Jenisnya*.  
<https://chikhungunya.wordpress.com/2011/05/26/definisi-game-dan-jenis-jenisnya/>  
(Online). [Diakses pada 7 Januari 2018]
- Pratama, Adithya. 2013. *Penelitian Kefektivitasan Pembelajaran Kanji Bahasa Jepang Menggunakan Mobile Phone Berbasis Android dan iOS*. Skripsi Universitas Binus Jakarta. Tidak diterbitkan

- Purnamasari, Santi. 2015. *Peningkatan Keterampilan Membaca Siswa Kelas II Melalui Metode Cooperative Script Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia di SDN Perwira V Bekasi Utara*. Jurnal Skripsi. Bekasi: Universitas Islam 45 Bekasi. Tidak diterbitkan.
- Sagala, Syaiful. 2008. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Sriyono, dkk. 1992. *Teknik Belajar Mengajar Dalam CBSA*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Sudijono, Anas. 2011. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Sudjianto dan Ahmad Dahidi. 2004. *Pengantar Linguistik Bahasa Jepang*. Jakarta: Kesaint Blanc
- Sumarlin, Herlan Zendy. 2015. *Aplikasi Pembelajaran Aksara Jepang Berbasis Android*. Skripsi Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya. Tidak diterbitkan.
- Sunandrajat. 2015. <http://www.infosarjana.com/2015/10/jenis-jenis-dan-desain-rancangan.html> (Online). [Diakses pada 25 Januari 2018]
- Sutedi, Dedi. 2011. *Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang*. Bandung: Humaniora
- Wahyuningsih, Dian dan Rakhmat Makmur. 2017. *E-Learning Teori dan Aplikasi*. Bandung: Informatika
- Wajdi, Badrul. 2011. *Metode Penelitian Eksperimen Murni*. <http://badrulwajdi.blogspot.co.id/2011/12/v-behaviorurldefaultvmlo.html> (Online). [Diakses pada 25 Januari 2018]
- Wati, Ega Rima. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena
- Wayteg, Tom. 2013. *Kamus Internet*. Surabaya: Liris
- Yusuf, Tayar. 1993. *Ilmu Praktek Mengajar*. Bandung: Al Ma'arif.